

Balades ludiques en Alsace

Dingsheim Griesheim-sur-Souffel



Visiter,
se balader,
s'amuser,
jouer !



© Catherine Theulin

Tous les circuits sur tourisme-alsace.com/jeux

Partout en France !



randoland.fr

Retrouvez plus de jeux en
Alsace sur l'application
mobile Sur la Piste des
Trésors d'Alsace...



Moyen



4,4 km

2h30

Départ: Centre culturel

GPS: 48.632785N / 7.670313E

Dingsheim Griesheim-sur-Souffel

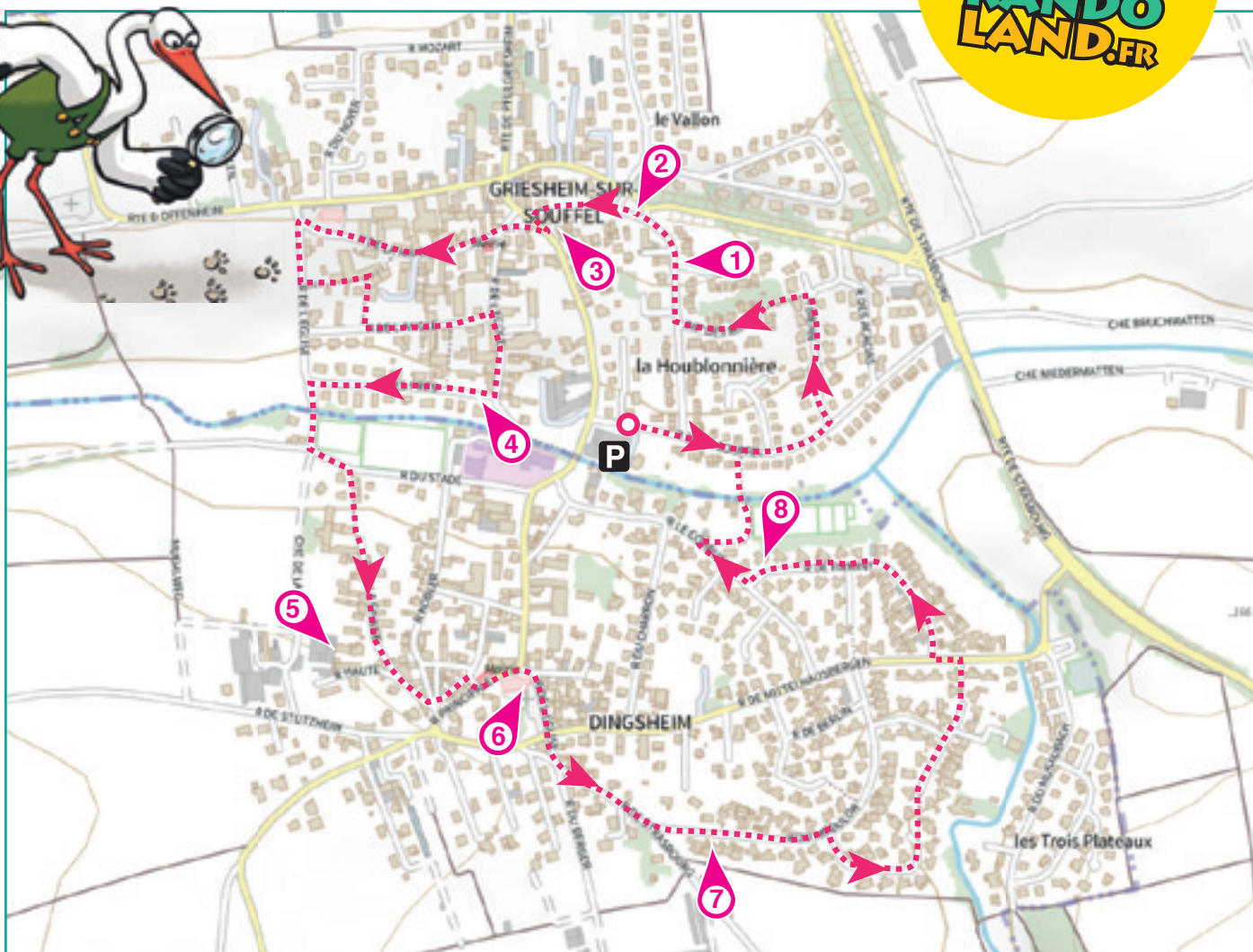
Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

S'engager dans la rue de la Souffel, passer devant une aire de jeux et continuer tout droit jusqu'à la rue Biehn sur la gauche. Remonter cette rue et, au bout, emprunter la venelle à gauche. Tourner à droite pour rejoindre la rue de la Houblonnière. Marquer une pause au niveau du n° 3 pour observer le coffret électrique habillé d'une fresque **1**. Continuer dans la rue de la Houblonnière pour déboucher sur la place des Tilleuls. Ici, observer l'hôtel à insectes **2**. S'engager dans la venelle au bout de la place puis tourner à gauche. Rejoindre l'ancien presbytère, au n° 9 de la rue Principale **3**. Traverser la route et la place pour passer devant la mairie, puis en contrebas de l'église. Au bout de la rue, tourner à gauche puis de nouveau à gauche sur le sentier qui longe une grange et des

jardins. Emprunter la venelle à droite pour rejoindre la rue de l'Angle. Avancer sur la gauche jusqu'au n° 16 **4**. Tourner à droite, descendre la rue de l'École puis tourner à droite pour remonter la rue des Prés. Tourner à gauche, traverser le pont qui enjambe la Souffel et passer dans le village de Dingsheim. Tourner à gauche, longer le stade sur quelques mètres puis tourner à droite au niveau du n° 10 pour remonter la rue de la Chaîne. Au bout de cette rue, observer la ferme Burger, sur la droite en hauteur **5**. Continuer en suivant la direction du clocher, passer devant la mairie puis traverser pour longer l'église **6**. Continuer rue de l'Église, traverser prudemment la rue de Mittelhausbergen puis avancer jusqu'à la rue du Modulor.

Observer le n° 41 **7**. Poursuivre dans le quartier Le Corbusier en empruntant la rue de Bagdad. Continuer dans la venelle qui arrive dans la rue de Chandigarh. S'engager dans une nouvelle venelle puis au bout, tourner à gauche puis de suite à droite, dans la rue de Firminy. Marquer une pause devant le n° 1 de cette rue **8**. Pour revenir au point de départ, emprunter le sentier en direction des terrains de tennis, traverser la Souffel puis tourner à gauche dans la rue de la Souffel.





Dingsheim Griesheim-sur-Souffel

Les enfants admirent les étoiles et choisissent leurs préférées.

À chaque indice de la balade, raye sur ce dessin les étoiles identiques à celle correspondant à ta réponse.

En fin de parcours, compte le nombre d'étoiles restantes.

Note ta réponse dans la case prévue en bas à droite.

Tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse, à l'Office de Tourisme ou sur le site www.randoland.fr.

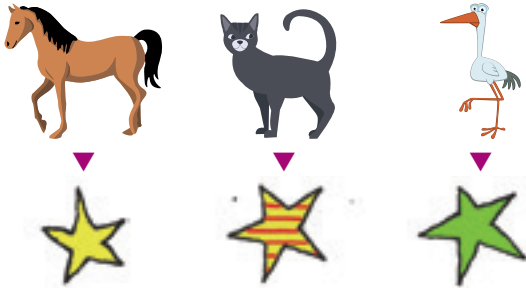


TA RÉPONSE



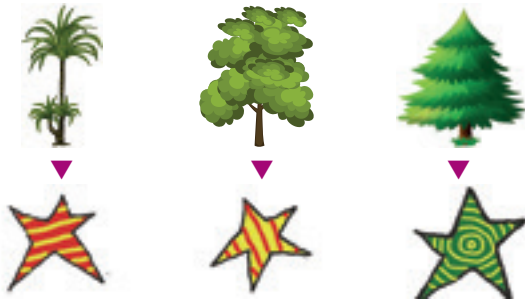
1 La fresque

Quel animal reconnais-tu sur cette fresque ?
Tu vas découvrir la première étoile à éliminer (raye toutes celles qui sont identiques).



2 L'hôtel à insectes

Quel type de grand arbre se dresse à côté de l'hôtel à insectes ?



3 L'ancien presbytère

Combien de statuettes dénombre-tu sur la façade, entre les fenêtres du rez-de-chaussée et celles du premier étage ?



4 Rue de l'Angle, n° 16

Poste-toi devant le grand portail de la cour et observe bien la porte arquée à droite. Quel nuage de chiffres correspond à la date inscrite au-dessus de cette porte ?



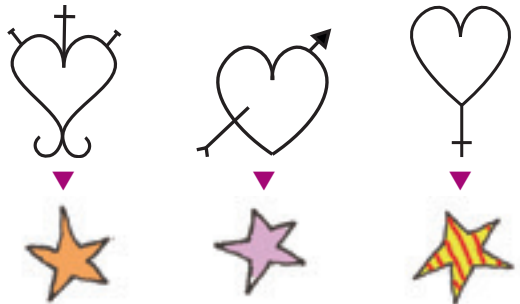
5 La ferme Burger

Cherche la girouette au-dessus de la porte d'accès à la cour. Quel animal y est perché ?



6 L'église

Cherche le calvaire dans une niche, en bas des escaliers. Quel symbole reconnais-tu, gravé en son centre ?



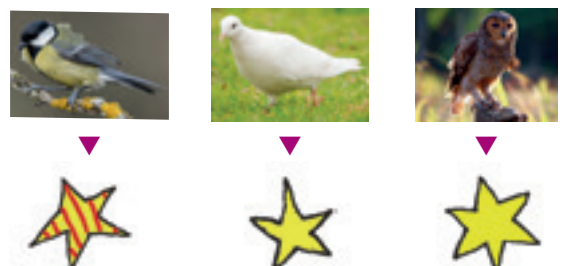
7 Rue du Modulor, n° 41

Quelle couleur obtiendrais-tu si tu mélanges les deux couleurs utilisées sur la mosaïque qui orne cette maison ?



8 Rue de Firminy, n° 1

Regarde bien la boîte aux lettres de cette maison. Lequel de ces oiseaux peux-tu y voir ?





Dingsheim Griesheim-sur-Souffel

ÉNIGME

Sais-tu que l'Alsace est l'une des régions de France dans laquelle on trouve le plus grand nombre d'orgues ? Près de 200 d'entre eux sont d'ailleurs protégés au titre des Monuments Historiques.

Griesheim-sur-Souffel n'est pas en reste puisqu'un bel orgue est installé depuis 1843 dans l'église. Construit en 1746 pour le village de Guémar, près de Colmar, cet instrument est l'œuvre de l'un des plus célèbres facteurs d'orgues (nom de l'artisan qui construit ces instruments).

Grande passionnée de musique, l'inspectrice Cigo a décidé de partir sur les traces de ce facteur de génie ! Penses-tu que tu pourras l'aider à retrouver le nom de celui qui a construit l'orgue de Griesheim-sur-Souffel ?



Tu disposes du plan ci-dessous. À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 La fresque

Trois enfants ont dessiné la posture du chat présent sur la fresque. Lequel a réussi ?



LOUISA

MATHÉO

SOPHIE

Note le prénom du bon dessinateur dans la grille.

2 L'hôtel à insectes

Si les insectes ont leur hôtel, les oiseaux peuvent faire des nids dans l'arbre qui se trouve juste à côté. Comment s'appelle-t-il ?

Écris le nom de cet arbre dans la grille.

3 L'ancien presbytère

Combien de statuettes sont installées sur la façade ? Classe les lettres du nombre découvert dans l'ordre alphabétique.

Ex. : QUATRE → AEQRTU

Inscris ta réponse dans la grille.

4 Rue de l'Angle, n° 16

Juste au-dessus de la porte arquée, il y a deux lettres. Quel enfant ci-dessous a proposé un mot dans lequel on les retrouve ensemble ?

JULIETTE : Elles sont dans « ketchup ».

AUGUSTIN : Faux, elles sont dans « caramel ».

Note dans la grille le prénom de celui qui a raison.

5 La ferme Burger

Un chiffre a disparu sur la photo ci-dessous.



Cherche l'inscription sur la maison pour découvrir le chiffre disparu.

Note-le, en lettres, dans la grille.

6 L'église

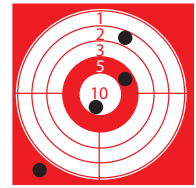
Sur un mur arrière de l'église, une année est inscrite. Additionne tous les chiffres qui la composent.

Ex. : 1944 = 1 + 9 + 4 + 4 = 18

Qui a réalisé un score égal à ton résultat ?



CALEB



JULES

Note, dans la grille, le prénom présent sous la bonne cible.

7 Rue du Modulor, n° 41

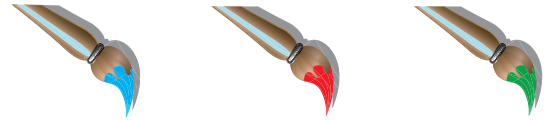
Si on mélange les deux couleurs de la mosaïque, quelle couleur obtient-on ? Choisis dans la liste ci-dessous l'animal dont c'est aussi la couleur :

CAMÉLÉON - ÉCUREUIL - ÉLÉPHANT

Inscris le nom de cet animal dans la grille.

8 Rue de Firminy, n° 1

Pour que le courrier arrive à destination, il faut un timbre collé dessus. De quelle couleur est le timbre que tient l'oiseau sur la boîte aux lettres ?



7

13

19

Remplace le nombre sous la bonne couleur par la lettre qui a cette position dans l'alphabet.

Ex. : 1 → A ; 2 → B ; etc.

Reporte cette lettre dans la grille.

Grille réponse

Circuit n°6717301M

1	>								
2	>								
3	>								
4	>								
5	>								
6	>								
7	>								
8	>								



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom de ce facteur d'orgues.

Ta réponse :





Dingsheim Griesheim-sur-Souffel

ÉNIGME

Construit dans les années 1970 à Dingsheim, le lotissement du Parc, que tu traverseras en fin de parcours, est une forme d'hommage rendu au célèbre architecte français Le Corbusier par l'un de ses collaborateurs. En effet, les maisons résolument modernes pour l'époque sont conçues sur un concept architectural appelé le « modulator », inventé en 1945 par Le Corbusier. Ce concept proposait d'abandonner le système métrique pour adopter des proportions basées exclusivement sur la morphologie humaine afin que l'homme s'intègre parfaitement dans son espace vital.

Rejoins l'inspectrice Cigo dans son enquête pour découvrir le nom de cet architecte, collaborateur de Le Corbusier, qui a imaginé les maisons du quartier du Parc de Dingsheim.

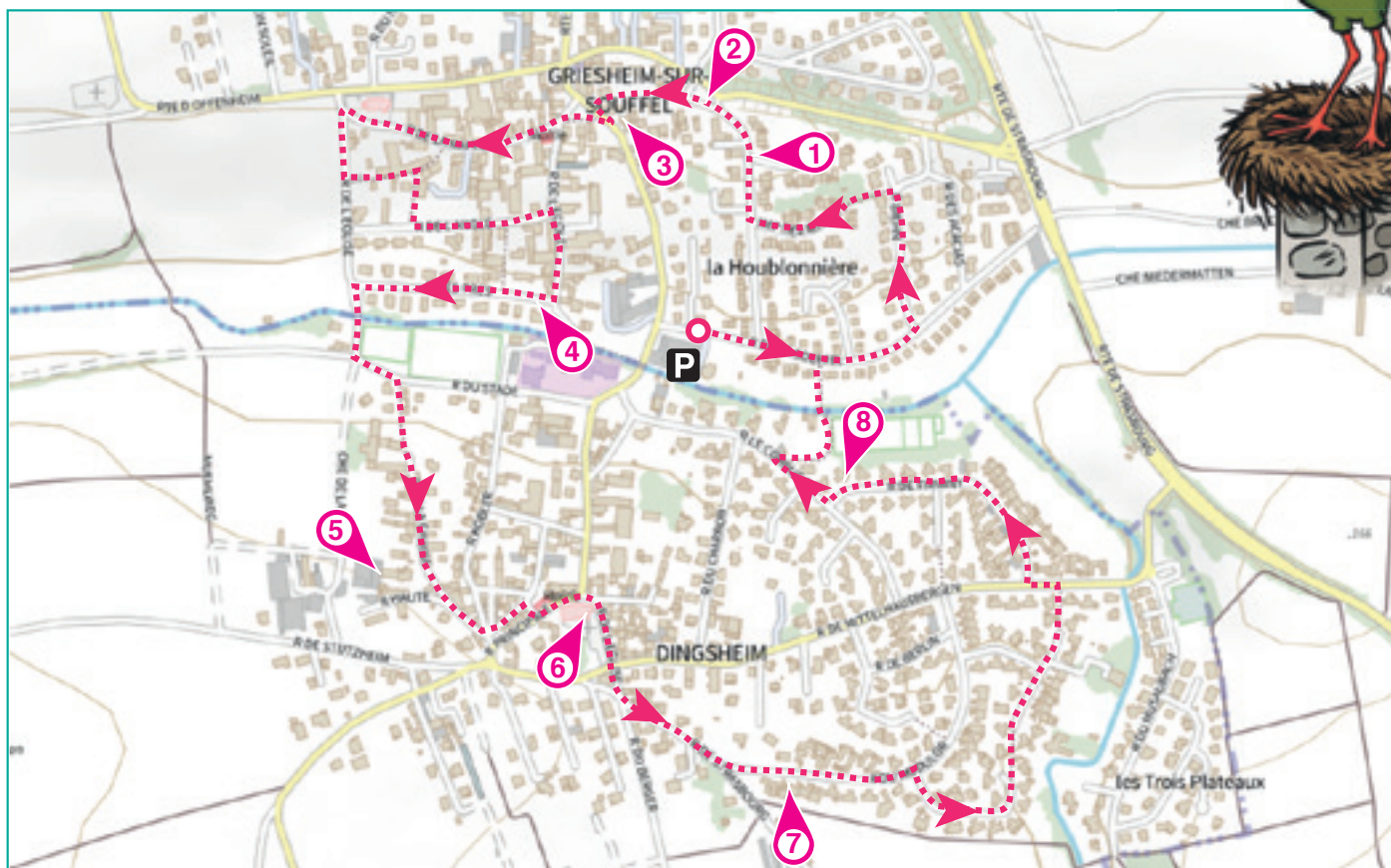


LISTE DES ARCHITECTES

- ▶ Paul ANDREU, né le 10/07/1938 à Caudéran
- ▶ Georges PRÉSENTÉ, né le 20/02/1917 à Lyon
- ▶ Léon CLARO, né le 24/06/1899 à Oran
- ▶ Henri MOUETTE, né le 03/05/1927 au Mans
- ▶ Robert WILL, né le 01/01/1910 à Uhrwiller
- ▶ Roger TAILLIBERT, né le 21/01/1926 à Châtres-sur-Cher
- ▶ Edmond LAY, né le 01/07/1930 à Lannemezan
- ▶ René EGGER, né le 12/09/1915 à Marseille
- ▶ Jean PROUVÉ, né le 8/04/1901 à Paris

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 La fresque

Dans le jardin de l'inspectrice Cigo, il y a plusieurs fleurs. On retrouve d'ailleurs l'une d'elles dans le bouquet dessiné : laquelle ?



3



12



16

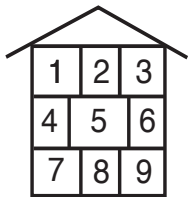
Remplace le nombre présent sous la bonne fleur par la lettre qui a cette position dans l'alphabet.

Ex. : 1 → A ; 2 → B ; etc.

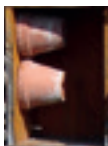
Tu peux barrer de la liste l'architecte dont le nom de famille a pour initiale la lettre découverte.

2 L'hôtel à insectes

Ci-dessous, voici un plan de l'hôtel à insectes !



À quelle position correspondent les morceaux ci-dessous ?



1			
---	--	--	--

Ôte de la liste l'architecte né l'année que tu as reconstituée ! Ce n'est pas celui recherché.

3 L'ancien presbytère

Compte les statuettes en façade ! Dans quelle expression peux-tu noter ce nombre ?

PHILIBERT : Jamais deux sans ...

MARIE : Recevoir quelqu'un ... sur ...

Élimine de la liste l'architecte dont le prénom rime avec celui qui a fait la bonne proposition.

4 Rue de l'Angle, n° 16

Deux lettres sont gravées au-dessus de la porte arquée ! Quelle est la position de chacune dans l'alphabet ? Additionne les nombres.

Ex. : AJ = 1 + 10 = 11

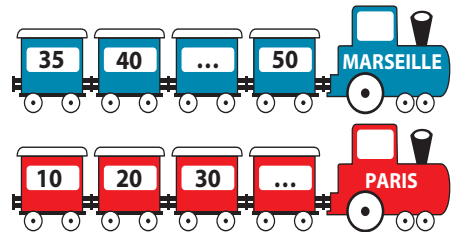
Divise ton résultat par 3.

L'architecte dont le jour de naissance est identique à ton résultat est à rayer de la liste.

5 La ferme Burger

Repère l'année au-dessus du balcon ! Multiplie le chiffre des centaines à celui des unités.

Dans quelle suite logique peux-tu inscrire ton résultat ?



Supprime de la liste l'architecte né dans la ville notée sur le bon train.

6 L'église

Amuse-toi avec l'année présente sur un mur arrière de l'église ! Classe les chiffres qui la composent dans l'ordre croissant (du plus petit au plus grand).

< < <

Le chiffre de la case bleutée t'indique le mois de naissance d'un des architectes. Ce n'est pas le bon, raye-le !

Ex. : 2019 = 0 < 1 < 2 < 9

7 Rue du Modulor, n° 41

Complète la description de la mosaïque à l'aide des lettres suivantes :

A A B C E G I L L N N N O R R T V

Le _____ et le _____ sont les deux couleurs de cette mosaïque et chaque morceau a la forme d'un _____.

Supprime de la liste l'architecte dont le nom de famille possède la lettre restante.

8 Rue de Firminy, n° 1

Que tient l'oiseau dans son bec ? Sachant qu'une consonne vaut + 7 et une voyelle - 2, calcule la valeur de cet objet.

Ex. : CIGO = 7 - 2 + 7 - 2 = 10

Tu peux éliminer de la liste l'architecte né le même jour que ton résultat.

Circuit n°6717301G

Tu devrais avoir retrouvé l'identité de l'architecte qui a participé à la construction de ce quartier.

Ta réponse :

Tu peux vérifier ta réponse à l'Office de Tourisme ou sur le site internet randoland.fr